

Regulamin usługi „Fun Skan”

Niniejszy regulamin usługi „Fun Skan” (**„Regulamin”**), określa zasady korzystania z usługi Fun Skan (**„Usługa”**) w sieci Plus, sposób rejestracji do serwisu społeczności użytkowników bez korzystania z Usługi (**„Rejestracja do serwisu”**) oraz zasady korzystania z serwisu społeczności użytkowników (**„Serwis”**). Usługę oraz Serwis świadczy **Avantis S.A.** z siedzibą w Warszawie przy ulicy Królewskiej 16, wpisana do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m.st. Warszawy XII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000253675, NIP 527-23-17-216, REGON 016750310, kapitał zakładowy 500 000 PLN (w pełni wpłacony) (**„Avantis”**), we współpracy z Polkomtel S.A., z siedzibą ul. Postępu 3, 02-676 Warszawa, wpisaną do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy dla m. st. Warszawy XIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000020908, NIP 527-10-37-727, Regon 011307968, kapitał zakładowy 2 050 000 000 PLN (w pełni wpłacony). (**„Polkomtel”**), zwani dalej łącznie (**„Organizatorami”**).

1. Informacje ogólne

- 1.1. Usługa oraz Serwis dostępne są dla wszystkich Abonentów sieci Plus w rozumieniu Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych przez Polkomtel S.A. dla Abonentów SimPlus, mixPlus, 36,6 zwanych dalej **„Klientami”** lub **„Użytkownikami”**, którzy zarejestrowali się w Usłudze lub odpowiednio w Serwisie.
- 1.2. Rejestracja zarówno w Usłudze, jak i w Serwisie polega na zgłoszeniu chęci uczestnictwa w Usłudze lub odpowiednio w Serwisie i rezerwacji wybranego przez Klienta identyfikującego go pseudonimu (**„Nick”**).
- 1.3. Organizatorzy świadczą Usługę oraz prowadzą Rejestrację do Serwisu w zakresie istniejących możliwości technicznych.
- 1.4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do wprowadzenia zmian w zakresie Usługi oraz Rejestracji do Serwisu w miarę pojawiania się nowych możliwości bądź ograniczeń technicznych.
- 1.5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do zmiany cech lub funkcji Usługi bądź Serwisu bez podawania Klientom przyczyn, w dowolnym momencie świadczenia Usługi.
- 1.6. Rejestracja w Usłudze oznacza jednocześnie rejestrację w Serwisie.
- 1.7. Rejestracja wyłącznie w Serwisie umożliwia korzystanie tylko z forum dyskusyjnego, a nie pozwala na korzystanie z Usługi.

2. Zasady korzystania z Usługi

- 2.1. Usługa polega na wysyłaniu za pomocą wiadomości SMS komend o treści i na numery podane poniżej oraz korzystania z połączeń głosowych na te numery.
- 2.2. Format przesyłanych w ramach Usługi wiadomości SMS został przedstawiony w poniższej tabeli. Wszystkie komendy mogą być wpisane wielkimi lub małymi literami. Wybrane komendy posiadają również skrócone wersje, które (o ile są dostępne) podane są w nawiasach obok pełnej treści komendy.

KOMENDA	OPIS	NUMER
ZGODA	<p>Komenda służy do wyrażenia zgody na lokalizowanie oraz wyrażenia zgody na przekazywanie danych lokalizacyjnych przez Polkomtel do Avantis w celu realizacji Usługi, a także wyrażenie zgody na warunki określone w niniejszym Regulaminie.</p> <p>Po wysłaniu wiadomości SMS o treści ZGODA Klient otrzyma SMS zwrotny z potwierdzeniem wyrażenia zgody oraz zaproszenie do rejestracji w Usłudze. Rejestracja w Usłudze odbywa się poprzez udzielenie odpowiedzi na kolejne pytania przesłane SMS-em o Nick, płeć i wiek.</p>	2500
USUN	Wycofanie zgody na lokalizowanie oraz zgody na przekazywanie danych lokalizacyjnych przez Polkomtel do Avantis w celu świadczenia Usługi oraz zakończenie korzystania z Usługi.	2500
SKAN lub S	<p>Wysłanie czterech zaproszeń do osób znajdujących się w pobliżu i spełniających kryteria wyszukiwania. Kryteria domyślne to przeciwna płeć i zbliżony wiek. Znaleziona osoba po otrzymaniu zaproszenia może je przyjąć wysyłając sms o treści OK. używając funkcji odpowiedz. W momencie wysłania smsa przez akceptującego zaproszenie zestawiany jest kanał do rozmowy- pierwszy wolny kanał z zakresy 240X dla każdej ze stron.</p> <p>Możliwe jest również definiowanie kryteriów poszukiwania poprzez odpowiedni format SMS-a: SKAN PLEC WIEK</p>	2400
LISTA lub L	<p>Wyszukiwanie czterech rozmówców, którzy znajdują się w pobliżu i spełniają kryteria wyszukiwania. Kryteria domyślne to przeciwna płeć i zbliżony wiek. Poszukujący otrzyma SMS z listą czterech odnalezionych Nicków. Aby rozpocząć rozmowę powinien wysłać kolejny SMS na numer 2400 podając w jego treści wybrany Nick.</p> <p>Możliwe jest również definiowanie kryteriów poszukiwania poprzez odpowiedni format SMS-a: LISTA PLEC WIEK</p>	2400
SKAN NICK	Rozpoczęcie rozmowy z Użytkownikiem o podanym Nick-u.	2400
BLOKUJ NICK	<p>Całkowite zablokowanie komunikacji z numerem telefonu, należącym do osoby o podanym Nick-u. Blokada jest dwustronna, co oznacza, że żadna ze stron, ani blokujący, ani blokowany, nie nawiąże kontaktu ze stroną przeciwną. Odblokować użytkownika można komendą ODBLOKUJ lub logując się do swojego profilu na stronie www.funskan.pl</p>	2400
ODBLOKUJ NICK	Odblokowanie komunikacji z numerem telefonu, który został wcześniej zablokowany komendą BLOKUJ, należącym do osoby o podanym Nicku w komendzie. Odblokowanie jest dwustronne, co oznacza, że obie strony mogą ponownie nawiązać ze sobą rozmowę. Użytkownika również można odblokować po zalogowaniu się do swojego profilu na stronie www.funskan.pl	2400
INFO NICK	Uzyskanie informacji na temat osoby o podanym Nick-u.	2400
INFO	Uzyskanie informacji dotyczących własnego profilu.	2400

STOP	Zawieszenie korzystania z Usługi i swojego udziału w Serwisie na 12 godzin. W tym okresie nie są przesyłane żadne wiadomości SMS związane z Usługą. Przesłanie SMS-a w formacie STOP ILOSC_GODZIN powoduje zawieszenie udziału w Serwisie na określoną ilość godzin. Aby wcześniej powrócić do Serwisu należy przesłać SMS z dowolnym poleceniem (oprócz INFO) pod numer 2400.	2400
POMOC	Uzyskanie skróconych objaśnień podstawowych poleceń w Usłudze.	2400
POSLUCHAJ NICK	Zamówienie odsłuchiwania wizytówki głosowej osoby o podanym Nick-u. Jeśli osoba o podanym Nick-u nie posiada wizytówki głosowej, zamawiający zostanie o tym poinformowany.	2400
SKOK MIASTO	Wirtualne przeniesienie Użytkownika do wybranego przez siebie miasta na terytorium Polski, gdzie może on wyszukiwać potencjalnych rozmówców korzystając z poleceń SKAN i LISTA. Lista możliwych do użycia w komendzie SKOK miast dostępna jest na stronie Usługi www.funskan.plus.pl	2400
SKOK	Przeniesienie (powrót) Użytkownika do właściwej dla niego lokalizacji. Automatyczne przeniesienie (powrót) Użytkownika do jego rzeczywistej lokalizacji odbywa się po upływie 12 godzin od momentu, wysłania przez niego SMS-a, inicjującego wirtualne przeniesienie do wybranego miasta.	2400
OCENA NICK WARTOSC	Użytkownik może ocenić swojego rozmówcę po nawiązaniu rozmowy. Każdorazowo Użytkownik otrzyma informację kiedy może wystawić swoją ocenę. Ocena jest możliwa w skali od 0 (najniższa) do 5 (najwyższa).	2400
GADKA lub G	Umożliwia zaproszenie swojego rozmówcy do rozmowy głosowej. To polecenie należy wysłać na numer, pod którym prowadzona jest rozmowa SMS-owa z danym rozmówcą (możliwe numery: od 2401 do 2409). Zapraszany rozmówca może odpowiedzieć wysyłając SMS o treści TAK (zgadzając się) lub NIE (nie zgadzając się na rozmowę głosową). Rozmowa odbywa się poprzez połączenie głosowe z tym samym numerem, na który wysyłane są SMS-y do danego rozmówcy (możliwe numery: od 2401 do 2409).	2400
RANDKA	Pierwsze wysłanie smsa powoduje zapisanie się do grupy osób które chcą korzystać z smsowej randki. Kolejne wysłanie smsa RANDKA powoduje znalezienie osoby o przeciwnej płci i zbliżonym wieku wśród użytkowników którzy zapisali się do grupy. Po znalezieniu osoby, każda ze strony dostaje smsa z informacją iż mogą rozpocząć rozmowę na przypisanym do nich wolnym kanale z zakresu 240X.	2400

2.3. Użytkownicy Usługi mogą wysyłać wiadomości MMS na numery od 2401 do 2409.

- a) wiadomość MMS powinna zostać wysłana na numer przypisany do prowadzonej rozmowy na numerach od 2401 do 2409.
- b) osoba odbierająca MMS otrzyma wiadomość na przypisanym numerze rozmowy z zakresu do 2401 do 2409
- c) w przypadku wysłania MMS na numer nie obsługujący wiadomości MMS, lub numer z zakresu od 2401 do 2409, na którym nie jest prowadzona rozmowa Użytkownik otrzyma odpowiedni komunikat SMS z informacją o błędzie.
- d) aby wiadomość MMS została poprawnie wysłana i odczytana Użytkownik powinien posiadać poprawnie skonfigurowany telefon do obsługi wiadomości MMS (konfiguracja MMS)

- e) do zablokowania odbierania wiadomości MMS ma zastosowanie komenda STOP wysyłana na numer 2400
- 2.4. Użytkownicy Usługi mają do dyspozycji funkcje realizowane przy pomocy połączeń głosowych:
- a) nagrywanie i edycja własnej wizytówki głosowej dzwoniąc pod numer 2400.
 - b) odsłuchiwanie informacji głosowej o zasadach korzystania z Usługi dzwoniąc pod numer 2400.
 - c) odsłuchiwanie zamówionej wizytówki innego Użytkownika (przy pomocy polecenia POSLUCHAJ NICK) dzwoniąc pod numer 2400.
 - d) odsłuchiwanie wizytówki Użytkownika, z którym prowadzona jest rozmowa poprzez SMS. Należy w tym celu zadzwonić pod ten sam numer, pod którym prowadzona jest rozmowa poprzez SMS (numer z zakresu od 2401 do 2409) i wybrać odpowiednią opcję w menu.
 - e) rozmowa głosowa z Użytkownikiem, z którym prowadzona jest rozmowa poprzez SMS i który wyraził zgodę na taką formę kontaktu (przy pomocy polecenia GADKA). Należy w tym celu zadzwonić pod ten sam numer, pod którym prowadzona jest rozmowa poprzez SMS (numer z zakresu od 2401 do 2409) i wybrać odpowiednią opcję w menu.
 - f) wyszukiwanie Użytkowników z nagranych wizytówkami głosowymi i możliwość wykonania rozmowy głosowej z nimi, dzwoniąc na numer 2400. Istnieją cztery możliwości wyszukiwania Użytkowników:
 - szukanie osób znajdujących się w pobliżu
 - wylosowanie osób z całego Serwisu w podobnym wieku
 - szukanie osób, które korzystały z Serwisu
 - szukanie osób, z którymi Użytkownik prowadził już rozmowyPo odsłuchaniu wizytówki wybranej osoby Użytkownik ma możliwość wykonania bezpośredniego połączenia głosowego do tej osoby.
 - g) Możliwość zrobienia przerwy w zabawie włączając funkcję STOP, dzwoniąc na numer 2400 i wybierając opcję wyłączenia się z zabawy. Dostępny jest:
 - wybór standardowy: włączenie funkcji STOP na 12 godzin
 - wpisanie liczby godzin przez, które Użytkownik nie chce otrzymywać smsów.Po wyborze funkcji STOP osoba dostanie wiadomość SMS z potwierdzeniem włączenia funkcji wyłączenia się z zabawy na wybraną ilość godzin..
- 2.5. Użytkownicy Usługi mają do dyspozycji funkcje realizowane przy pomocy serwisu WAP pod adresem wap.funskan.plusgsm.pl:
- a) Poznaj Funskanerów - wyszukiwarka i podgląd profili Użytkowników Fun Skan
 - b) Skanuj otoczenie - wyszukanie 10 najbliższych Użytkowników Fun Skan
 - c) Wyślij wiadomość - możliwość prowadzenia rozmowy z Użytkownikami Fun Skan poprzez aplikację WAP
 - d) Czytaj wiadomość - możliwość czytania nadesłanych wiadomości
 - e) Twój profil - podgląd i edycja własnego profilu
- 2.6. Rejestracja do Usługi odbywa się przez wysłanie SMS-a o treści ZGODA pod numer 2500 oraz przesłanie odpowiedzi na kolejne pytania zadawane poprzez SMS dotyczące określenia Nick'a, płci i wieku. Odpowiedzi na pytania przesyłane są również w formie SMS-a pod numer 2400.

- 2.7. Użytkownik może skorzystać z dodatkowych funkcji Usługi logując się w samym Serwisie na stronie www.funskan.plus.pl przy pomocy Nick'a i hasła otrzymanego w treści SMS-a po zakończeniu rejestracji w Usłudze
- 2.8. Niezależnie od powyższego, Klienci którzy nie zarejestrowali się do Usługi, mają możliwość zarejestrowania się w Serwisie poprzez wypełnienie formularza dostępnego na stronie www.funskan.plus.pl - wymagane jest podanie Nicka'a oraz adresu e-mail, na który zostanie wysłane hasło wymagane do zalogowania się przez Klienta w Serwisie.
- 2.9. Numer telefonu ani adres e-mail wykorzystany przez Klienta odpowiednio do rejestracji w Usłudze i do Rejestracji do Serwisu nie może być wykorzystany do rejestracji w Usłudze lub Rejestracji do Serwisu przez innego Klienta.
- 2.10. Klient dokonując Rejestracji w Usłudze lub Rejestracji do Serwisu zobowiązany jest do wyrażenia zgody na przetwarzanie jego danych osobowych w zakresie niezbędnym do dokonania Rejestracji w Usłudze, Rejestracji do Serwisu, korzystania z Usługi oraz rozliczenia Klienta z opłaty za wysłanie SMS i połączenia głosowe w Usłudze, tj. numeru telefonu i adresu e-mail oraz akceptacji niniejszego Regulaminu.
- 2.11. Ponadto Klient dokonując Rejestracji w Usłudze lub Rejestracji do Serwisu wyraża zgodę na otrzymywanie za pomocą wiadomości SMS lub/i e-mail Klienta informacji o wydarzeniach związanych bezpośrednio z Usługą tj. dot. promocji, konkursów, wydarzeń oraz wprowadzanych zmian w Usłudze.
- 2.12. Klienci, którzy dokonali Rejestracji w Usłudze, mogą korzystać z funkcji umożliwiającej prowadzenie rozmowy grupowej pomiędzy Użytkownikami, którzy znajdują się w tym samym wirtualnym pokoju rozmów („**Funroom**”).
- a) Funroom może zostać założony przez każdego Użytkownika poprzez wysłanie SMSa o treści FUNROOM na numer 2400. Użytkownik zakładający Funroom zwany jest dalej „**Administratorem**”. Administrator może założyć tylko jeden Funroom. Aby założyć nowy Funroom, należy najpierw skasować wcześniej założony Funroom.
 - b) Aby skorzystać z Funroomu Użytkownik powinien go wyszukać komendą SKANROOM lub zaakceptować zaproszenie wysłane przez Administratora. Użytkownik korzystający z Funroomu zwany jest dalej „**Gościem**”.
 - c) Gość może rozmawiać tylko w jednym Funroomie. Aby przenieść się do innego Funroomu należy wysłać komendę: SKANROOM nazwapokoju na numer 24002.
 - d) SMS z treścią rozmowy prowadzonej w danym Funroomie rozsyłany jest do każdego przebywającego w tym Funroomie Użytkownika, za wyjątkiem Użytkownika, który wysłał SMS.
 - e) Każdy Użytkownik może być jednocześnie Administratorem rozmawiającym na numerze 24001 w założonym przez siebie Funroomie i Gościem rozmawiającym na numerze 24002 w Funroomie założonym przez innego Użytkownika.
 - f) W Funroomie może znajdować się maksymalnie 5 osób (Administrator, 4 Gości).
 - g) W przypadku braku wolnych miejsc w danym Funroomie nie ma możliwości zaproszenia nowych Użytkowników do rozmowy bez wcześniejszego usunięcia Gości z Funroom przez Administratora.

- h) Administrator może skasować swój Funroom tylko jeśli nie ma obecnych w nim żadnych Gości. Jeżeli w Funroomie obecni są Goście, Administrator powinien najpierw wyprosić ich z Funroomu za pomocą komendy KONIEC nick wysyłanej na numer 24001.
- i) Funroom przypisywany jest do koordynatów geograficznych w jakich znajdował się Administrator w chwili założenia Funroomu.
- j) Gość, który znajduje się w Funroomie i nie wysła SMSa z rozmową w ciągu 24 godzin zostanie automatycznie usunięty z tego Funroomu.
- k) Komendy, których może używać Administrator i Gość podane są w tabeli poniżej. Wszystkie komendy mogą być wpisane wielkimi lub małymi literami. W przypadku wysłania niepoprawnej komendy lub wysłania komendy na zły numer użytkownik otrzyma odpowiedniego SMSa z instrukcją jak należy poprawnie postępować.

Komenda	Opis	Numer
FUNROOM	Założenie Funroom. W momencie założenia Funroom, osoba staje się Administratorem i może zarządzać Funroomem	2400
NAZWA nazwa pokoju	Nadanie nazwy dla swojego Funroomu. Treść nazwy w wysyłanym SMS powinna być poprzedzona prefiksem NAZWA np.: NAZWA POKOJ KASI	24001
WITAJ treść powitania	Nadanie treści powitania, którą otrzyma osoba wchodząca do Funroom. Treść powitania w wysłanym SMS powitania być poprzedzony prefiksem WITAJ np.: WITAJ ZAPRASZAM NA POGADUCHY	24001
ZAPROS	Wysłanie zaproszenia do 4 osób o przeciwnej płci i podobnym wieku, znajdujących się w pobliżu. Osoba w odpowiedzi na zaproszenie odsyła SMS: GO na numer 24002 i wchodzi do pokoju jako Gość.	24001
ZAPROS M	Wysłanie zaproszenia do 4 mężczyzn znajdujących się w pobliżu podobnym wieku. Osoba w odpowiedzi na zaproszenie odsyła SMS: GO na numer 24002 i wchodzi do pokoju jako Gość.	24001
ZAPROS K	Wysłanie zaproszenia do 4 kobiet o podobnym wieku znajdujących się w pobliżu. Osoba w odpowiedzi na zaproszenie odsyła GO na numer 24002 i wchodzi do pokoju jako Gość.	2401
KONIEC nick	Administrator usuwa Gościa ze swojego Funroom np.: KONIEC ADAM	24001
KASUJ	Skasowanie swojego Funroom pod warunkiem że nie ma w nim Gości.	24001
CISZA	Administrator wyłącza się z rozmowy, nie	24001

	otrzymuje SMSów wysłanych przez swoich Gości	
SLUCHAJ	Administrator wraca do rozmowy, otrzymuje SMSy wysłane przez swoich Gości	24001
SKANROOM	Wysłanie komendy powoduje wyszukanie Funroomu w pobliżu. SMS zwrotny zawiera informację o Administratorze Funroomu i znajdujących się w nim Gościach.	2400
SKANROOM nazwapokoju	Wysłanie komendy powoduje znalezienie i wejście do Funroomu o podanej nazwie (jeśli taki Funroom istnieje)	24001
KONIEC	Wyjście z Funroomu, w którym przebywa się jako Gość	24002
HELPROOM	Uzyskanie pomocy w postaci spisu komend, które można użyć w Funroomie	24001,24002
Treść rozmowy SMS	Numer 24001 przeznaczony jest do prowadzenia rozmowy przez Administratora.	24001
Treść rozmowy SMS	Numer 24002 przeznaczony jest do prowadzenia rozmowy przez Gości.	24002

2.13 Użytkownicy mogą skorzystać ze specjalnych komend dostępnych po zapisaniu się do serwisu MT:

- a) Aktywacja serwisu NOWI: komenda **START NOWI** wysyłana na nr **53006** (0zł)
Wyłączenie serwisu NOWI: komenda **STOP NOWI** wysyłana na nr **53006** (0zł)
- b) Aktywacja serwisu AKTYWNI: komenda **START AKTYWNI** wysyłana na nr **59006** (0zł)
Wyłączenie serwisu AKTYWNI: komenda **STOP AKTYWNI** wysyłana na nr **59006** (0zł)

Po zarejestrowaniu się do serwisu i otrzymaniu SMSa potwierdzającego uruchomienie usługi użytkownik może skorzystać z komend przypisanych do wykupionego serwisu:

SERWIS	KOMENDA	OPIS	NUMER
NOWI	NOWI lub N	Wyszukiwanie czterech rozmówców, którzy zarejestrowali się do serwisu w przeciągu 5 ostatnich godzin. Kryteria domyślne to przeciwna płeć i zbliżony wiek. Poszukujący otrzyma SMS z listą czterech odnalezionych Nicków. Aby rozpocząć rozmowę powinien wysłać kolejny SMS na numer 2400 podając w jego treści wybrany Nick. Możliwe jest również definiowanie kryteriów poszukiwania poprzez odpowiedni format SMS-a: NOWI PLEC WIEK	2400

AKTYWNI	AKT lub A	Wyszukiwanie czterech rozmówców, którzy byli aktywni w usłudze w przeciągu 5 ostatnich godzin (np szukali rozmówców wysyłając komendę LISTA). Kryteria domyślne to przeciwna płeć i zbliżony wiek. Poszukujący otrzyma SMS z listą czterech odnalezionych Nicków. Aby rozpocząć rozmowę powinien wysłać kolejny SMS na numer 2400 podając w jego treści wybrany Nick. Możliwe jest również definiowanie kryteriów poszukiwania poprzez odpowiedni format SMS-a: AKT PLEC WIEK	2400
----------------	------------------	---	-------------

13. Opłaty

1. Opłata za wysyłanie wiadomości SMS na numer 2500, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, **24001, 24002** jest zgodna z posiadaną przez Klienta taryfą. W okresie promocji "Promocja Usługi Fun Skan" jednak nie dłużej niż do **31.12.2011** opłata za wysyłanie wiadomości SMS na te numery wynosi **6 groszy z VAT**.
2. Opłata za połączenie głosowe z numerem **2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409** jest zgodna z posiadaną przez Klienta taryfą.
3. Opłata za wysłanie wiadomości MMS na numer 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, wynosi 40 groszy z VAT.
4. Opłata za usługę **NOWI** wynosi 0,30 PLN netto / 0,37 PLN z VAT, opłata za usługę **AKTYWNI** wynosi 0,90 PLN netto / 1,10 PLN z VAT. Opłata jest naliczana SMSem przychodzącym dwa razy w tygodniu za odnowienie usługi.
5. Opłata za połączenia GPRS/CSD wykorzystywane podczas korzystania z usługi WAP Fun Skan jest zgodna z cennikiem usług w zależności od posiadanej przez Klienta taryfy.
6. Rejestracja do Serwisu za pomocą adresu e-mail jest bezpłatna.
7. W przypadku korzystania z usługi poza granicami kraju należy doliczyć do stawki wiadomości SMS i MMS odpowiednie opłaty obowiązujące w roamingu Unii Europejskiej lub po za nim uwzględnione w cenniku oraz opłaty połączenia z sieciami satelitarnymi.

14. Zobowiązania Klienta

- a. Klienci zobowiązują się do nie używania w ramach Usługi, Rejestracji do Serwisu i korzystania z forum dyskusyjnego Serwisu, Nick'ów i zwrotów uznawanych za wulgarne, nieprzyzwoite, obraźliwe oraz elementów, które mogą zagrażać psychicznemu, uczuciowemu lub moralnemu rozwojowi małoletnich, przy czym do oceny charakteru takich elementów zastosowanie będą miały przepisy ustawy o radiofonii i telewizji z 29 grudnia 1992 r. (Dz. U. 2001, Nr 101, poz. 1114 późniejszymi zmianami), pod rygorem zmiany lub usunięcia danego Nick'a, wiadomości oraz wyłączenia Użytkownika z możliwości korzystania z Usługi.
- b. Klient zobowiązany jest do powstrzymywania się od dostarczania treści o charakterze bezprawnym oraz działań mogących negatywnie wpłynąć na

stabilność systemów informatycznych, a także na jakość usług świadczonych przez Avantis oraz Polkomtel.

15. Zakres odpowiedzialności Avantis i Polkomtel

- a. Polkomtel dołoży najwyższych starań, aby wszelkie dane osobowe Klientów niezbędne do korzystania z Usługi, dokonania i rozliczenia Klienta z opłaty za wysłanie SMS i połączenia głosowe w Usłudze i Rejestracji do Serwisu były przechowywane w sposób uniemożliwiający dostęp do tych danych osobom nieuprawnionym i były przechowywane, przetwarzane i zabezpieczane zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z 29 sierpnia 1997 r. (tekst jedn. Dz.U. 2002, Nr 101, poz. 926 z późn. zm.).
- b. Avantis zobowiązuje się usunąć w możliwie najszybszym technicznie terminie nieprawidłowości w działaniu infrastruktury technicznej uniemożliwiającej lub utrudniającej korzystanie z Usługi, Rejestrację do Serwisu oraz korzystanie z Serwisu.
- c. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za:
 - i. ewentualne szkody poniesione przez Klienta mogące wynikać z opóźnień w przesłaniu informacji, niepełnego lub nieaktualnego zakresu informacji oraz nieścisłości informacji udostępnianych w ramach Usługi i Serwisu,
 - ii. sposób korzystania z Usługi i Serwisu przez Klientów,
 - iii. jakiegokolwiek szkody i straty powstałe w wyniku korzystania Użytkownika z Usługi lub korzystania z Serwisu, w tym także szkody i straty wyrządzone osobom trzecim,
 - iv. treści wykorzystywane w Usłudze, Rejestracji do Serwisu i korzystania z Serwisu,
 - v. przerwy w działaniu infrastruktury technicznej umożliwiającej korzystanie z Usługi, Rejestrację do Serwisu oraz korzystanie z Serwisu, spowodowane koniecznością konserwacji, naprawy lub innymi okolicznościami niezależnymi od Avantis i Polkomtel,
 - vi. wykorzystanie danych Klienta przez osobę nieuprawnioną na skutek wejścia przez nią w posiadanie Nick'a Klienta i jego hasła dostępu do Serwisu,
 - vii. niedostarczenie zwrotnej wiadomości SMS w przypadku, gdy Klient będzie poza zasięgiem sieci lub nie będzie miał włączonego telefonu przed upływem czasu ważności wiadomości.

16. Pomoc i reklamacje.

- a. Wszystkie reklamacje dotyczące Usług można zgłaszać zgodnie z właściwym dla Klienta Regulaminem świadczenia usług telekomunikacyjnych przez Polkomtel S.A. dla Abonentów SimPlus, mixPlus, 36,6. Na pisemny wniosek Klienta Avantis przekaze Klientowi informacje o zebranych w ramach Usługi, Rejestracji do serwisu danych, dotyczących jego osoby.
- b. Dodatkowe informacje na temat Usługi i Serwisu można znaleźć na stronach internetowych www.funskan.plus.pl lub kontaktując się bezpośrednio z Działem Obsługi Klienta przez Automatyczny System Informacji Głosowej (ASIG) lub z sieci innego operatora: + 48 22 6071601.

- c. Uwagi i pytania dotyczące funkcjonowania Usługi, Rejestracji do Serwisu oraz Serwisu można wysłać bezpośrednio na adres Avantis e-mail pomoc@funskan.simplus.pl.

17. Postanowienia końcowe

- a. Avantis i Polkomtel zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu. Wszelkie zmiany będą publikowane na stronach internetowych www.funskan.plus.pl.
- b. Regulamin wchodzi w życie z dniem opublikowania go na stronie internetowej www.funskan.plus.pl.

W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają postanowienia Regulaminu świadczenia usług telekomunikacyjnych przez Polkomtel S.A. dla Abonentów SimPlus, mixPlus, 36,6.